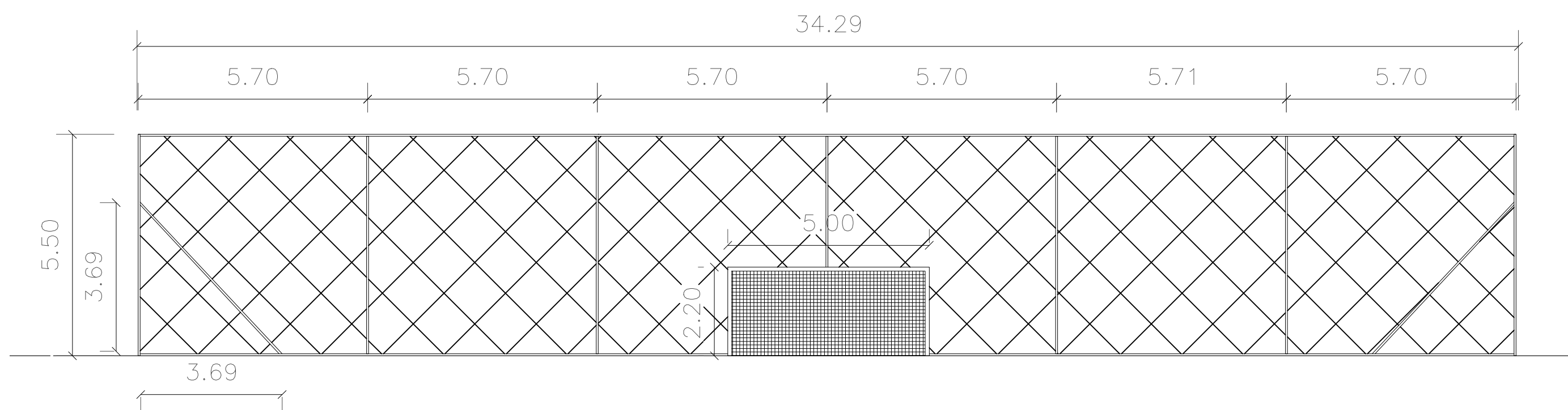
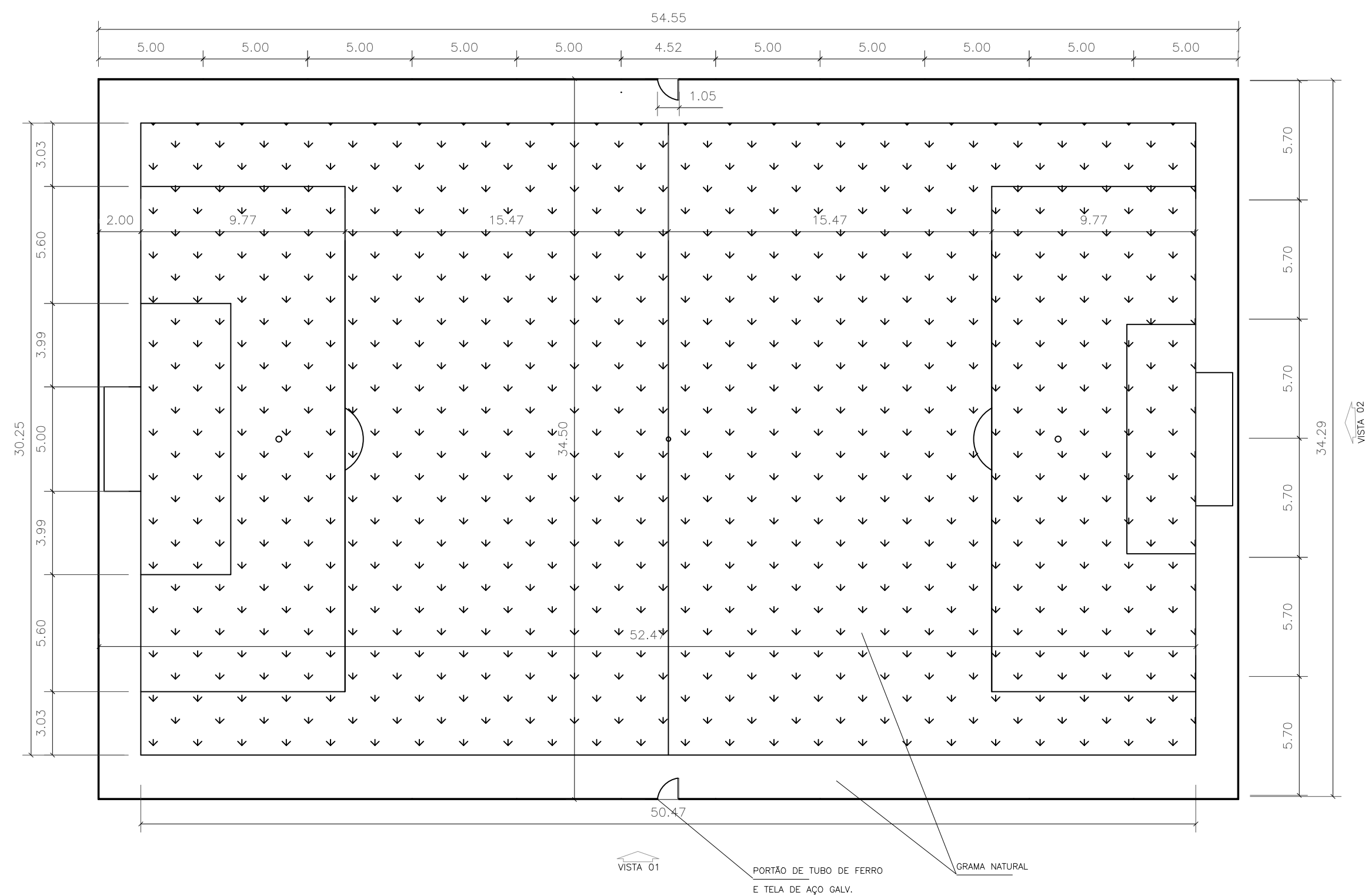


74 VISTA 2 CAMPO DE FUTEBOL  
ESCALA 1/100



75 VISTA 1 CAMPO DE FUTEBOL  
ESCALA 1/100



76 PLANTA BAIXA CAMPO DE FUTEBOL  
ESCALA 1/200

## 02 - Marcação do Campo

O campo de jogo deverá ser marcado por linhas de cor branca, bem visíveis, com 10 cm de largura, as quais deverao acompanhar o nível do campo. As linhas que limitam o campo de maior comprimento sao chamadas de linhas laterais e as de menor comprimento sao as linhas de fundo. Na metade do campo será traçada uma linha transversal de lado a lado, chamada de linha central. O centro do campo será marcado por um ponto bem visível, exatamente na metade da linha central, com 10 cm de diâmetro. Paralelas e equidistantes em 05 m da linha central serao traçadas duas linhas de 05 m, uma em cada metade do campo, de forma que, se for traçada uma linha perpendicular na metade desta linha,

## Precauções;

algumas medidas de anticompactação do solo decorrente da atividade esportiva dos jogadores são aplicadas ainda na fase de implantação do gramado. Uma delas consiste em fazer uma mistura composta de areia grossa e terra na proporção de 2x1, ou seja, para cada 1m3 de areia grossa adiciona-se 2m3 de terra. A terra deve ser de boa qualidade e livre de ervas daninhas. O terreno deve ser coberto por uma camada de no mínimo 5 cm da mistura, em toda a superfície do campo. Uma medida como esta favorece a penetração do oxigênio, permitindo que o gramado fique bem mais resistente e cria melhores condições para que jogadores de futebol exibam suas qualidades técnicas.

## 01 - Dimensoes

O campo de jogo será retangular, devendo seguir as dimensões do projeto. O comprimento deverá ser sempre superior a largura. As linhas demarcatórias devem ter 10 cm de espessura e serem de cor branca. Área de Meta e Marca de Penalti: as linhas avançaao 08 m campo adentro, (conforme desenho do campo na página 06). A altura da meta é de 2,20 m e 05 m de largura (medidos pela parte interna), com postes redondos de 10 cm de diâmetro, na cor branca.

CARIMBO DA PREFEITURA		PROJETO DE ARQUITETURA
 <b>PREFEITURA MUNICIPAL DE RONDONÓPOLIS / MT</b> <b>SECRETARIA MUNICIPAL DE</b> <b>INFRAESTRUTURA E URBANISMO</b>		
TIPO DE OBRA	<b>IMPLANTAÇÃO E URBANIZAÇÃO NO PARQUE ENCONTRO DAS ÁGUAS - LAMARTINE DA NOBREGA</b>	
LOCAL	<b>RONDONÓPOLIS - MATO GROSSO</b>	
RESPONSÁVEL TÉCNICO PELO PROJETO	RESPONSÁVEL TÉCNICO PELA EXECUÇÃO	PROPRIETÁRIO
<b>BRUNO LARANJEIRA</b> CAU/MT: A61474-2		<b>PREFEITURA MUNICIPAL</b> <b>DE RONDONÓPOLIS / MT</b>
<b>QUADRO DE ÁREAS</b>		<b>ESTATÍSTICA</b>
ÁREA DO TERRENO: <b>48.489,00m²</b>		COEFICIENTE DE APROVEITAMENTO: <b>0,015</b>
ÁREA A SER URBANIZADA: <b>48.489,00m²</b>		Ocupação: <b>1,58%</b>
ÁREA PAISAGÍSTICA: <b>47.722,00m²</b>		
ÁREA ARQUITETÔNICA: <b>767,00m²</b>		
CONTEÚDO: <b>CAMPO DE FUTEBOL</b>		OBSERVAÇÕES
DESENHO	DATA <b>10/2018</b>	
		PRANCHA <b>23 - 28</b>
		ESCALA <b>INDICADA</b>
Av. Duque de Caxias, 526 - Vila Aurora - Fone: (66) 3411-5757 - CEP: 78740-100 - Rondonópolis / MT e-mail: <a href="mailto:sinfra@rondonopolis.mt.gov.br">sinfra@rondonopolis.mt.gov.br</a>		