

CODER
Companhia de Desenvolvimento de Rondonópolis



Av. Dr. Paulino de Oliveira, 1411-Jardim Marialva-Cep: 78.718-104

Fone (66) 3439 – 3400 C.N.P.J. 03.940.848/0001-99 Rondonópolis-MT



BOLETIM DE SERVIÇOS – 04/12/2021

DEPARTAMENTO DE PAVIMENTAÇÃO (MARCIO-99623-3215)

- MT 460 Palestina - Revestimento Primário
- Pista de Acesso – Maria Amélia

DEPARTAMENTO DE LAMA ASFALTICA (SASSÁ 99673-1671)

- Altos da Av. Rio Branco e Vila Aurora Todos pelo Serviço de: Requadro com cascalho e Massa CBUQ. (BURACO DO SANEAR)

DEPARTAMENTO DE PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA MICRO REVESTIMENTO (JOSÉ CARLOS 9698-8879)

- Bairro Jardim Tropical– Micro Revestimento
- Marechal Rondon – Limpeza, Tapa Buraco e Poda de Arvores
- (SEM EMULSAO)

DEPARTAMENTO DE OBRAS (CELSO 99686-1944)

- Drenagem da Av. dos Estudantes
- Drenagem no Maria Amélia
- Construção de Boca de Lobo na Galileia
- Construção de Boca de Lobo Vila Mineira

DEPARTAMENTO DE ILUMINÇÃO (CIDÃO-99979-4556)

- Em atendimento aos Bairros: Jd Primavera, Vila Olinda II, Maria Tereza, João Antônio Fagundes, Distrito Industrial, Sagrada Família, Cidade de Deus, Alfredo de Castro

DEPARTAMENTO DE URBANISMO (ELIENE-99620-8800)

- Limpeza do Horto Florestal

DEPARTAMENTO DE LIMPEZA URBANA (NEY-99668-4446)

- Limpeza – Av. Brasil
- Limpeza – Feira Vila Aurora



CODER
Companhia de Desenvolvimento de Rondonópolis



Av. Dr. Paulino de Oliveira, 1411-Jardim Marialva-Cep: 78.718-104

Fone (66) 3439 – 3400 C.N.P.J. 03.940.848/0001-99 Rondonópolis-MT



- Limpeza e Pintura – Av. Lions Internacional
- Limpeza e Poda – Parque das Aguas
- Limpeza Bairro - Kénia
- Limpeza – Unidade IV
- Poda de Cerca Viva – Unidade II
- Roçada Praça Publica 3 América
- Mata Grande (TRITURADOR)

DEPARTAMENTO DE LIMPEZA URBANA (REGINALDO-99608-8808)

- Varrição- Centro A
- Limpeza da Praça dos Carreiros

DEPARTAMENTO DE TAPA BURACO (MANOEL-99942-9037)

- Conjunto São Jose I e III – Limpeza e poda de galhos

DEPARTAMENTO DE SINALIZAÇÃO (9-9607-6086)

- Sinalização Manuais – Santa Marina e Sagrada Família

